

如何参与到社区来

Freeflying

(2010-11-14)



Ubuntu 是个开放的社区。社区有基本的行为准则，社区的每件事情是由社区成员自己来完成——包括做什么，怎么做，如何做这些都是社区成员的职责。

Ubuntu 是个广受欢迎的 linux 发行版。每个版本的开发周期是 6 个月，每年四月和十月发布，其中偶数年份四月的发行版为 LTS（long team support，如 8.04，10.04）。每次新版本发布后的 1 个月内，社区会组织开发者峰会，简称 UDS（[Ubuntu Developer Summit](#)）。UDS 的与会者大多是社区的成员，Canonical 公司也会资助一部分人去参加峰会。每个版本需要提供哪些特性，提供怎样的技术支持 等内容的都是在 UDS 会议上决定的。而会议上需要讨论的内容，都是在会议之前有相关的人去安排的。

大家有兴趣的可以打开[这个页面](#)，然后点击 schedule：

The screenshot shows the Ubuntu Developer Summit website. At the top, there is a navigation bar with links for "Summit", "Sponsorship", and "Log In", and the Ubuntu logo with "Developer Summit" text. Below the navigation bar, there is a section titled "All Sessions (iCal)". The main content area features a large heading "UDS - Natty Narwhal" and a sub-heading "Caribe Royal in Orlando, Florida, USA". It also displays the event dates: "Starts: Mon, 25 Oct 2010 09:00:00 EDT" and "Ends: Fri, 29 Oct 2010 18:00:00 EDT". There is a link to "UDS - Natty Narwhal in Launchpad". A message states "You are not logged in." with a "Log in now" link. Below this, there is a "Schedule" section with three columns of filters: "By date:" (Monday, Tuesday, Wednesday, Thursday, Friday), "By track:" (Application Developers, Cloud, Hardware Compatibility, Multimedia, Other, Package Selection and System Defaults, Performance, Ubuntu the Project), and "By room:" (Grand Sierra D (Plenaries), Antigua 1, Antigua 2, Antigua 3, Antigua 4, Bonaire 1, Bonaire 2, Bonaire 3, Bonaire 4, Bonaire 5, Bonaire 6, Bonaire 7, Bonaire 8, Curacao 1+2, Curacao 3+4). At the bottom of the page, there is a copyright notice: "© 2008-2010 Canonical Ltd., Ubuntu Community. Ubuntu is a registered trademark of Canonical Ltd."

在这个页面中，你会看到 5 天会议的日程安排。会议每天都会安排有很多的话题，所以在 5 天的会议中就决定新版本 80% 以上的特性。峰会结束后，大家开始各自的开发工作，会议的决定的特性也会在新版本中体现，新版本经过 alpha/beta/rc 阶段直到发布，共历时 6 个月。UDS 完全开放的，每个人都可以去参加，

但是特殊的组织或者个人可能会收到邀请。如果您无法亲自到会，还可以远程参加。

那 canonical 公司的支持体现在哪些方面？其实社区是大家的，参与社区的形式有很多种，比如推广 Ubuntu，文档翻译，撰写文档，提交补丁，维护软件包等。Canonical 会资助 Ubuntu 社区，比如花钱雇人为这个社区工作，coding，debug，为社区提供必要的经费和基础设施，活动的资助等。

您不一定要从头到尾维护包或翻译，也可以是有空报一个 bug。提交 bug 就是参与开发的伊始。如果您能力比较强，可以像 happyaron wzssyqa 他们那样找一些软件包进行维护。

成为 Ubuntu 认定的成员后，享有如下待遇：

- 1、享有 @ubuntu.com 的邮箱；
- 2、可以在 planet.ubuntu.com 撰写 blog 等。

那么成员的申请标准是什么呢？ 要成为 Ubuntu 认定的成员，必须要通过委员会的投票。最关键的是你要有**显著的贡献**，并且能被投票人很容易的甄别。要成为 ubuntu 的成员，首先要在 launchpad.net 上注册，这里是以后做所有和 Ubuntu 社区相关工作的基础。如果有兴趣参与开发或加入社区的朋友可以前去注册一下。注册拥有 launchpad 账号后，您就可以提交 bug，发布补丁，host 项目等。当您在 Launchpad 上注册完成后，还有个重要的工作就是签署 CoC <http://www.ubuntu.com/community/conduct>。

Q&A:

Q: 那么在 ubuntu 上贡献和 debian 上贡献有什么不同呢，干脆给 debian 贡献不得了吗？(ubuntu 是 debian 的衍生版)

A: 我们鼓励给 debian 贡献的。

Q: 怎么使用 GPG ?

A: GPG 的使用参见 <http://www.infodrom.org/Debian/doc/gnupg.html>

Q: 什么是 CoC ?

A: CoC 的签署比啊是你以后要遵守社区的行为准则(Code of Conduct)

Q: 如何成为社区认证会员？有没有什么手册可以参考？

A: 关于如何成为社区认证的成员 请看 <https://wiki.ubuntu.com/Membership>

Q: 大陆现在的认证会员都有谁呢？

A: 大陆现在有的官方成员有 freeflying lidaobing happyaron Destine wzssyqa oneleaf

Q: 这个认证的成员有必须要做的工作么？

A: 提交补丁，推广，翻译等

如果社区的成员越来越多，就能更好的汉化和做好本地化工作。所以我们需要更多的人参与进来，一起把自己的东西做好，一起为开源做贡献吧！